THUNDERSCAPE

INSTALLAZIONE DEL GIOCO

Il gioco non può essere giocato da CD e alcuni files devono essere installati sul tuo hard drive prima di cominciare a giocare.
1. per installare il gioco inserisci il CD nel drive del CD-ROM.
2. Digita INSTALL e premi Invio. Per installare Thunderscape premi A. Per installare la demo Entomorph premi B. Se hai premuto A devi scegliere quale tipo di installazione vuoi usare.
3. Segui le indicazioni sullo schermo.

AVVIO DEL GIOCO

1. Avvia normalmente il sistema MS-DOS 5.0 o superiore.
2. Inserisci il CD nel drive del CD-ROM.
3. Assicurati che l'hard disk contenente il gioco sia il drive attivo.
4. Cambia la directory corrente con la directory del gioco.
5. Digita Thunder e premi Invio per cominciare il gioco.

SALVATAGGIO DELLE PARTITE

Thunderscape richiede approssimativamente 16 MB liberi sull'hard drive per salvare le partite e i files temporanei.
Questa sezione ti fornisce parecchi facili consigli per risolvere problemi comuni.

MEMORIA

Il gioco richiede 550.000 bytes liberi di base memory se il tuo sistema non dispone di sufficiente base memory libera, il gioco potrebbe dirtelo sotto forma di messaggio di errore, o andare in crash dopo l'avvio o durante il gioco. Files e i buffers non settati correttamente potrebbero provocare la corruzione di dati nelle partite salvate o un crash durante il gioco.

COME FARE UN DISCHETTO DI AVVIO

Puoi liberare più memoria senza cambiare la normale configurazione del sistema creando un dischetto di avvio.
Puoi creare un dischetto di avvio pre-configurato dal programma di installazione seguendo le seguenti istruzioni.

Come far creare al Programma un Dischetto di Avvio

1. Metti un dischetto formattato nel drive A.
2. Metti il CD di Thunderscape nel drive del CD-ROM.
3. Cambia il drive attivo con quello del drive del CD-ROM.
4. Digita INSTALL BOOT e premi Invio.
5. Segui i suggerimenti on-screen fino a quando non compare il messaggio "Boot Disk Creation Successfull".
6. Aggiungi i drivers appropriati del CD-ROM (e se è applicabile, anche la scheda sonora) al tuo dischetto di avvio.

Come Lanciare il Gioco con Questo Dischetto di Avvio

1. Metti il dischetto di avvio nel drive A.
2. Riavvia la macchina.

Dopo il riavvio della macchina ti troverai nella directory di gioco "Thunder". Digita THUNDER e premi Invio per cominciare la partita. Alcune condizioni, comunque, potrebbero impedire al nostro programma di creare una dischetto di avvio per il tuo particolare setup. Se incontri problemi usando questa procedura, prova ad eseguire la procedura manuale di creazione del dischetto di avvio qui illustrata.

Come Creare Manualmente un Dischetto di Avvio

1. Inserisci un dischetto nel drive A.
2. Al prompt di C: digita FORMAT A:/S e premi Invio.
3. Passa al drive A: digitando A: e Invio.
4. Digita Edit CONFIG.SYS e premi Invio. Quando compare la schermata blu digita le linee così come appaiono nell'esempio di CONGIF.SYS qui di seguito. salva il file (scegli "Save" e non "Save as"), poi esci.
5. Digita EDIT AUTOEXEC.BAT e premi Invio. Quando compare la schermata blu digita le linee così come appaiono nell'esempio di AUTOEXEC.BAT qui di seguito. Salva questo file ed esci.

Files di esempio

CONFIG.SYS
```
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE.NOEMS
DOS=HIGH,UMB
FILES=25
BUFFERS=25
```

AUTOEXEC.BAT
```
PATH=C:\C:\DOS;C:\MOUSE
PROMPT $P$G
LOADHIGH MOUSE
```

IMPORTANTE: Assicurati di includere i drivers necessari della scheda sonora nei files appropriati. Fai riferimento ai manuali del lettore CD e della scheda sonora, o ai files originali del CONFIG.SYS e dell'AUTOEXEC.BAT, per avere i nomi e le posizioni correte dei drivers richiesti.

Come Lanciare il Gioco con Questo Dischetto di Avvio:

1. Inserisci il dischetto di avvio nel drive A:.
2. Riavvia la macchina.
3. Assicurati che l'hard disk che contiene il gioco sia il drive attivo.
4. Cambia la directory corrente con la directory del gioco.
5. Digita Thunder e premi Invio per cominciare il gioco.